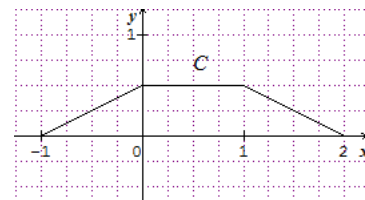


DEVOIR SURVEILLE N°4

Exercice 1

f est la fonction définie sur $[-1 ; 2]$ par la représentation graphique \mathcal{C} ci-contre.

- 1) Montrer que f est une fonction de densité de probabilité sur $[-1 ; 2]$.
- 2) Calculer $P(-1 \leq X \leq 1)$ où X est une variable aléatoire continue de densité f .



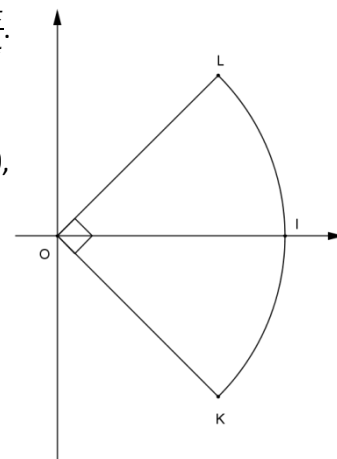
Exercice 2

Depuis l'origine O du repère, un canon tire selon un angle aléatoire θ compris entre $-\frac{\pi}{4}$ et $\frac{\pi}{4}$.

Les projectiles tirés arrivent en ligne droite sur le quart de cercle \widehat{KL} .

La variable aléatoire θ suit une loi uniforme sur l'intervalle $[-\frac{\pi}{4} ; \frac{\pi}{4}]$.

- 1) Traduire chacun des événements suivants par une phrase donnant une condition sur θ , puis calculer leur probabilité :
 - a) A : " Le projectile arrive entre I et L . "
 - b) B : " Le projectile arrive en I . "
 - c) C : " Le projectile arrive en I , avec une erreur inférieure à $\frac{\pi}{12}$. "
 - d) $D = A \cap C$
- 2) Calculer $P_A(C)$.
- 3) Soit a un nombre réel. Déterminer a de sorte que $P(-a \leq \theta \leq a) = 0,5$.



Exercice 3

Partie A

Dans le restaurant qu'il fréquente chaque midi, Max dépense entre 15 et 30 euros, << tout compris >>, selon ses choix. On modélise le prix du repas de Max, un jour pris au hasard, par la variable aléatoire X dont la loi est uniforme sur $[15 ; 30]$.

- 1) Montrer que la probabilité que Max dépense moins de 19,50 euros est égale à 0,3.
- 2) Calculer la probabilité que Max dépense entre 19 et 27 euros.
- 3) Quel est le prix moyen payé par Max.

Partie B

Sur une semaine, Max mange 5 fois au restaurant. On suppose que le prix payé un jour donné est indépendant du prix payé les autres jours de la semaine.

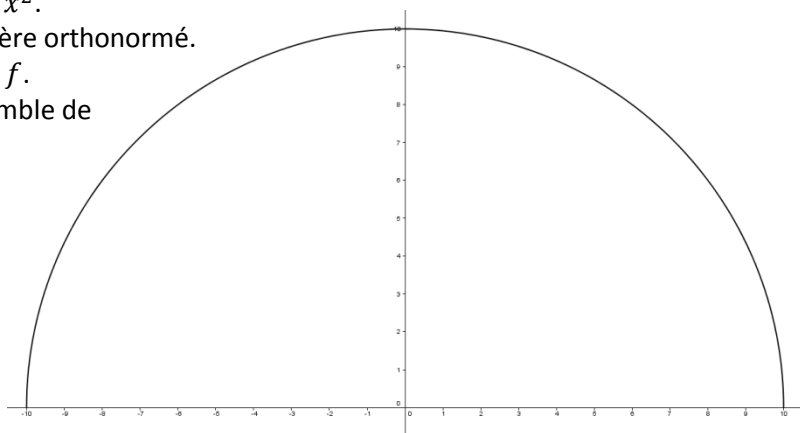
Soit Y la variable aléatoire qui compte le nombre de repas à moins de 19,50 euros.

- 1) Quelle loi suit Y ?
- 2) Calculer la probabilité que Max dépense, chaque jour de la semaine, moins de 19,50 euros ?
- 3) Calculer l'espérance de Y . Interpréter ce résultat.

Exercice 4

On considère la fonction f définie par $f(x) = \sqrt{100 - x^2}$.
On nomme \mathcal{C} sa représentation graphique dans un repère orthonormé.

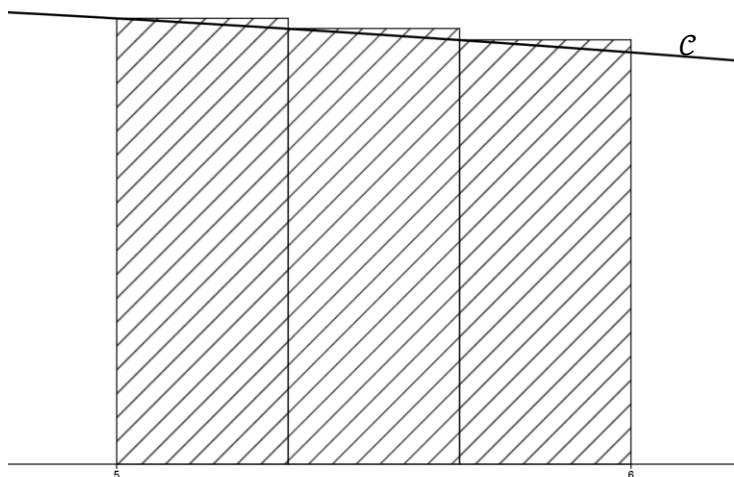
- 1) Déterminer l'ensemble de définition de la fonction f .
- 2) Etudier les variations de la fonction f sur son ensemble de définition.
- 3) Déterminer une équation de la tangente T à \mathcal{C} au point d'abscisse 0.
- 4) Etudier la position relative de \mathcal{C} par rapport à T .
- 5) Voici la représentation graphique de f .
Quelle conjecture peut-on émettre sur la nature de \mathcal{C} ? En donner les éléments caractéristiques.
- 6) Démontrer cette conjecture.
- 7) En déduire la valeur exacte de $\int_{-10}^{10} f(x) dx$.
- 8) On donne l'algorithme ci-dessous.



| | |
|------------------|---|
| Variable : | k et n sont des nombres entiers naturels s est un nombre réel |
| Entrée : | Demander à l'utilisateur la valeur de n |
| Initialisation : | Affecter à s la valeur 0 |
| Traitement : | Pour k allant de 0 à $n - 1$ Affecter à s la valeur $s + \frac{1}{n} f\left(5 + \frac{k}{n}\right)$ Fin de boucle |
| Sortie : | Afficher s |

On note s_n le nombre affiché par cet algorithme lorsque l'utilisateur entre un entier naturel strictement positif comme valeur de n .

- a) Justifier que s_3 représente l'aire, exprimée en unités d'aire, du domaine hachuré sur le graphique ci-dessous où les trois rectangles ont la même largeur.



- b) Que dire de la valeur de s_n fournie par l'algorithme proposé lorsque n devient grand ?