

# Algorithmes de résolutions de systèmes

## Illustrations avec XCAS et CAML

Guillaume CONNAN

IREM de Nantes

11 janvier 2010

# Sommaire

1 Systèmes de Cramer  $2 \times 2$

2 Pivot de Gauss

# Sommaire

1 Systèmes de Cramer  $2 \times 2$

2 Pivot de Gauss

$$\text{Soit un système } \begin{cases} a_{11}x + a_{12}y = b_1 \\ a_{21}x + a_{22}y = b_2 \end{cases} .$$

Soit  $D$  le déterminant du système :  $D = a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}$ .

S'il est non nul, il est assez aisé de montrer en Seconde que les solutions sont :

$$x = \frac{b_1 a_{22} - b_2 a_{12}}{D} \quad y = \frac{a_{11} b_2 - a_{21} b_1}{D}$$

Cela peut mettre en évidence les rôles des inconnues (qui n'apparaissent pas en entrée dans l'algorithme) et des coefficients.

Soit un système  $\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y = b_1 \\ a_{21}x + a_{22}y = b_2 \end{cases}$ .

Soit  $D$  le déterminant du système :  $D = a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}$ .

S'il est non nul, il est assez aisé de montrer en Seconde que les solutions sont :

$$x = \frac{b_1 a_{22} - b_2 a_{12}}{D} \quad y = \frac{a_{11} b_2 - a_{21} b_1}{D}$$

Cela peut mettre en évidence les rôles des inconnues (qui n'apparaissent pas en entrée dans l'algorithme) et des coefficients.

Soit un système  $\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y = b_1 \\ a_{21}x + a_{22}y = b_2 \end{cases}$ .

Soit  $D$  le déterminant du système :  $D = a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}$ .

S'il est non nul, il est assez aisé de montrer en Seconde que les solutions sont :

$$x = \frac{b_1 a_{22} - b_2 a_{12}}{D} \quad y = \frac{a_{11} b_2 - a_{21} b_1}{D}$$

Cela peut mettre en évidence les rôles des inconnues (qui n'apparaissent pas en entrée dans l'algorithme) et des coefficients.

Soit un système  $\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y = b_1 \\ a_{21}x + a_{22}y = b_2 \end{cases}$ .

Soit  $D$  le déterminant du système :  $D = a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}$ .

S'il est non nul, il est assez aisé de montrer en Seconde que les solutions sont :

$$x = \frac{b_1 a_{22} - b_2 a_{12}}{D} \quad y = \frac{a_{11} b_2 - a_{21} b_1}{D}$$

Cela peut mettre en évidence les rôles des inconnues (qui n'apparaissent pas en entrée dans l'algorithme) et des coefficients.

Entrées : Les coefficients

début

si  $D=0$  alors

| pas de solution unique

sinon

$$x = \frac{b_1 a_{22} - b_2 a_{12}}{D} \quad y = \frac{a_{11} b_2 - a_{21} b_1}{D}$$

fin

```
cramer(a11, a12, b1, a21, a22, b2) := {  
  si a11*a22 - a21*a12 == 0  
    alors return("Pas de solution unique")  
    sinon return((b1*a22 - b2*a12)/(a11*a22 - a21*a12), (a11*b2 -  
      a21*b1)/(a11*a22 - a21*a12))  
  fsi  
};;
```

# Sommaire

1 Systèmes de Cramer  $2 \times 2$

2 Pivot de Gauss

Nous traiterons le cas d'un système  $3 \times 3$  mais rien n'empêche de généraliser.

Comme nous sommes entre nous, nous « parlerons matrice ».

Nous traiterons le cas d'un système  $3 \times 3$  mais rien n'empêche de généraliser.

Comme nous sommes entre nous, nous « parlerons matrice ».

Nous disposons donc d'une matrice carrée  $A$  de dimension 3 et d'une matrice colonne  $B$  de longueur 3. Nous voulons résoudre dans  $M_{13}(\mathbb{R})$  le système  $A \cdot X = B$ .

Nous noterons  $T$  le tableau :

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} a_{11} & a_{12} & a_{13} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & b_3 \end{array} \right]$$

Si la matrice est inversible, alors, en effectuant des opérations élémentaires sur les lignes, on peut se ramener à la matrice identité dans la partie gauche du tableau et on obtient  $X$  dans la partie droite.

Pour y arriver, l'idée est de balayer le tableau par colonne.

Étant donné une colonne, on cherche un élément non nul. S'il n'y en a pas, la matrice n'est pas inversible et le système n'admet pas une unique solution (on ne s'occupe pas trop du rang au lycée...); sinon, on permute éventuellement deux lignes pour placer l'élément non nul de la colonne  $k$  sur la ligne  $k$  et on divise tous les éléments de la ligne par le nouveau  $a_{kk}$  pour obtenir 1.

Il reste ensuite à remplacer chaque ligne (autre que  $L_k$ ) dont l'élément de la colonne  $k$  est non nul par  $L_i - a_{ik} \times L_k$ .

```

Gauss(T):={
local S,NoColonne,NoLigne,temp,E,k,j;
S:=T;
pour NoColonne de 0 jusque 2 faire
  NoLigne:=NoColonne;
  tantque S[NoLigne][NoColonne]==0 faire
    NoLigne:=NoLigne+1;
    si NoLigne==3 alors return("pas de solution unique");
  fsi;
ftantque;

temp:=S[NoLigne];
S[NoLigne]:=S[NoColonne];
S[NoColonne]:=1/temp[NoColonne]*temp;

E:=%{0,1,2%} moins %{NoColonne%};

pour k in E faire
  S[k]:=S[k]-S[k][NoColonne]*S[NoColonne];
fpour;
fpour;
return([seq(S[j][3],j=0..2)])
}

```