

Opérations, lois, structures en informatique

INFO1 - Semaines 43 & 45

Guillaume CONNAN

IUT de Nantes - Dpt d'informatique

Dernière mise à jour : 24 octobre 2013 à 14:47

Sommaire

1 Loi de composition
2 Groupes

3 Anneaux et corps
4 Structure d'espace vectoriel

Sommaire

1 Loi de composition

2 Groupes

3 Anneaux et corps

4 Structure d'espace vectoriel

Définition 1 (Loi de composition interne (LCI))

Une loi de composition interne définie sur un ensemble E est une fonction totale (ou application) de $E \otimes E$ dans E . On dit alors que E est un magma.

Définition 2 (Stabilité)

Un ensemble E est stable par une opération \star si, et seulement si :

$$\left(\forall \langle x, y \rangle \right) \left(\langle x, y \rangle \in E \otimes E \rightarrow (x \star y \in E) \right)$$

Définition 3 (Loi de composition externe (LCE))

Une loi de composition externe définie sur un ensemble E et à opérateurs dans un ensemble K est une fonction totale (ou application) de $K \otimes E$ dans E .

Définition 4 (Morphisme)

Soit $\langle E, \star \rangle$ et $\langle F, \dagger \rangle$ deux magmas et φ une fonction totale de E dans F . On dit que φ est un morphisme de E dans F si, et seulement si :

$$(\forall x)(\forall y)(\varphi(x \star y) = \varphi(x) \dagger \varphi(y))$$

Définition 5 (Isomorphisme)

Soit $\langle E, \star \rangle$ et $\langle F, \dagger \rangle$ deux magmas et φ une fonction totale de E dans F . On dit que φ est un morphisme de E dans F si, et seulement si, c'est un morphisme BIJECTIF de E dans F .

Définition 6 (Commutativité)

Une LCI \star sur E est commutative si, et seulement si

$$(\forall x)(\forall y)(x \star y = y \star x)$$

Définition 7 (Associativité)

Une LCI \star sur E est associative si, et seulement si

$$(\forall x)(\forall y)(\forall z)(x \star (y \star z) = (x \star y) \star z)$$

Un magma muni d'une loi associative est appelé... un magma associatif.

Définition 8 (Élément neutre)

Un élément neutre e d'une LCI \star sur E est un élément e_\star qui vérifie :

$$(\forall x)(x \star e_\star = e_\star \star x = x)$$

Un magma associatif admettant un élément neutre est un **monoïde** (ou un magma associatif **unifère**).

Pouvez-vous démontrer que si l'élément neutre existe, il est unique ?

Définition 8 (Élément neutre)

Un élément neutre e d'une LCI \star sur E est un élément e_\star qui vérifie :

$$(\forall x)(x \star e_\star = e_\star \star x = x)$$

Un magma associatif admettant un élément neutre est un **monoïde** (ou un magma associatif **unifère**).

Pouvez-vous démontrer que si l'élément neutre existe, il est unique ?

Définition 8 (Élément neutre)

Un élément neutre e d'une LCI \star sur E est un élément e_\star qui vérifie :

$$(\forall x)(x \star e_\star = e_\star \star x = x)$$

Un magma associatif admettant un élément neutre est un **monoïde** (ou un magma associatif **unifère**).

Pouvez-vous démontrer que si l'élément neutre existe, il est unique ?

Définition 9 (Élément symétrisable)

Soit x un élément de E . Il est inversible (ou symétrisable) par \star si, et seulement si,

$$(\exists y)(x \star y = y \star x = e_\star)$$

Pouvez-vous démontrer que si x admet un symétrique, alors ce symétrique est unique ?

Définition 9 (Élément symétrisable)

Soit x un élément de E . Il est inversible (ou symétrisable) par \star si, et seulement si,

$$(\exists y)(x \star y = y \star x = e_\star)$$

Pouvez-vous démontrer que si x admet un symétrique, alors ce symétrique est unique ?

Définition 9 (Élément symétrisable)

Soit x un élément de E . Il est inversible (ou symétrisable) par \star si, et seulement si,

$$(\exists y)(x \star y = y \star x = e_\star)$$

Pouvez-vous démontrer que si x admet un symétrique, alors ce symétrique est unique ?

Définition 10 (Régularité)

Un élément a de E est dit **régulier à gauche** (ou **simplifiable à gauche**) si, et seulement si :

$$(\forall x)(\forall y)((a \star x = a \star y) \rightarrow (x = y))$$

On a une définition similaire de la régularité à droite.

Un élément à la fois régulier à gauche et à droite est dit **régulier**.

Une loi telle que tout élément soit régulier est dite régulière.

Un élément inversible est régulier (vérifiez-le). Un élément régulier est-il inversible ?

Définition 10 (Régularité)

Un élément a de E est dit **régulier à gauche** (ou **simplifiable à gauche**) si, et seulement si :

$$(\forall x)(\forall y)((a \star x = a \star y) \rightarrow (x = y))$$

On a une définition similaire de la régularité à droite.

Un élément à la fois régulier à gauche et à droite est dit **régulier**.

Une loi telle que tout élément soit régulier est dite régulière.

Un élément inversible est régulier (vérifiez-le). Un élément régulier est-il inversible ?

Définition 10 (Régularité)

Un élément a de E est dit **régulier à gauche** (ou **simplifiable à gauche**) si, et seulement si :

$$(\forall x)(\forall y)((a \star x = a \star y) \rightarrow (x = y))$$

On a une définition similaire de la régularité à droite.

Un élément à la fois régulier à gauche et à droite est dit **régulier**.

Une loi telle que tout élément soit régulier est dite régulière.

Un élément inversible est régulier (vérifiez-le). Un élément régulier est-il inversible ?

Définition 11 (Distributivité)

On dit que la loi \star définie sur E est distributive sur \dagger définie sur E si, et seulement si :

$$\left(\forall x\right)\left(\forall y\right)\left(\forall z\right)\left(\left(x\star(y\dagger z) = (x\star y)\dagger(x\star z)\right) \wedge \left((y\dagger z)\star x = (y\star x)\dagger(z\star x)\right)\right)$$

Définition 12 (Élément absorbant)

Un élément absorbant d'une LCI \star sur E est un élément a_\star qui vérifie :

$$(\forall x)(x \star a_\star = a_\star \star x = a_\star)$$

Montrez que si un tel élément existe, il est unique.

Définition 12 (Élément absorbant)

Un élément absorbant d'une LCI \star sur E est un élément a_\star qui vérifie :

$$(\forall x)(x \star a_\star = a_\star \star x = a_\star)$$

Montrez que si un tel élément existe, il est unique.

Définition 12 (Élément absorbant)

Un élément absorbant d'une LCI \star sur E est un élément a_\star qui vérifie :

$$(\forall x)(x \star a_\star = a_\star \star x = a_\star)$$

Montrez que si un tel élément existe, il est unique.

Définition 13 (Élément involutif)

Soit \star une loi sur un ensemble E admettant un élément neutre e_\star .
Alors x est **involutif** si, et seulement si, $x \star x = e_\star$.

Définition 13 (Élément involutif)

Soit \star une loi sur un ensemble E admettant un élément neutre e_\star .
Alors x est **involutif** si, et seulement si, $x \star x = e_\star$.

Soit \star une loi sur un ensemble E .

Alors x est idempotent si, et seulement si, $x \star x = x$.

Définition 13 (Élément involutif)

Soit \star une loi sur un ensemble E admettant un élément neutre e_\star .
Alors x est **involutif** si, et seulement si, $x \star x = e_\star$.

Définition 14 (Élément idempotent)

Soit \star une loi sur un ensemble E .
Alors x est **idempotent** si, et seulement si, $x \star x = x$.

Sommaire

1 Loi de composition
2 Groupes

3 Anneaux et corps
4 Structure d'espace vectoriel



É. Galois (1811-1832)

Définition 15 (Groupe)

Un groupe est un monoïde tel que tout élément est inversible.

Définition 15 (Groupe)

Un groupe est un monoïde tel que tout élément est inversible.

Exemple : $(\mathbb{Z}, +)$ est un groupe.

(H, \times) est un sous-groupe de (G, \times) si et seulement si H est une partie de G et (H, \times) est un groupe.

Définition 15 (Groupe)

Un groupe est un monoïde tel que tout élément est inversible.

Définition 16 (Sous-groupe)

$\langle H, \star \rangle$ est un sous-groupe de $\langle G, \star \rangle$ si, et seulement si, H est une partie de G et $\langle H, \star \rangle$ est un groupe.

Sommaire

1 Loi de composition
2 Groupes

3 Anneaux et corps
4 Structure d'espace vectoriel



Définition 17 (Anneau)

Soit A un ensemble muni de deux lois \square et \boxplus .

On dit que $\langle A, \boxplus, \square \rangle$ est un anneau si, et seulement si :

- $\langle A, \boxplus \rangle$ est un groupe commutatif ;
- \square est associative ;
- \square est distributive sur \boxplus .

Si \square est commutative, alors l'anneau est dit commutatif.

Si \square admet un élément neutre, l'anneau est dit unitaire.

Les éléments d'un anneau unitaire qui admettent un symétrique par rapport à \square sont dits inversibles. On note A^\times l'ensemble des éléments inversibles de A .

Définition 17 (Anneau)

Soit A un ensemble muni de deux lois \square et \boxplus .

On dit que $\langle A, \boxplus, \square \rangle$ est un anneau si, et seulement si :

- $\langle A, \boxplus \rangle$ est un groupe commutatif ;
- \square est associative ;
- \square est distributive sur \boxplus .

Si \square est commutative, alors l'anneau est dit commutatif.

Si \square admet un élément neutre, l'anneau est dit unitaire.

Les éléments d'un anneau unitaire qui admettent un symétrique par rapport à \square sont dits inversibles. On note A^\times l'ensemble des éléments inversibles de A .

Définition 17 (Anneau)

Soit A un ensemble muni de deux lois \square et \boxplus .

On dit que $\langle A, \boxplus, \square \rangle$ est un anneau si, et seulement si :

- $\langle A, \boxplus \rangle$ est un groupe commutatif ;
- \square est associative ;
- \square est distributive sur \boxplus .

Si \square est commutative, alors l'anneau est dit *commutatif*.

Si A admet un élément neutre, l'anneau est dit *unitaire*.

Les éléments d'un anneau unitaire qui admettent un symétrique par rapport à \square sont dits *inversibles*. On note A^\times l'ensemble des éléments inversibles de A .

Définition 17 (Anneau)

Soit A un ensemble muni de deux lois \square et \boxplus .

On dit que $\langle A, \boxplus, \square \rangle$ est un anneau si, et seulement si :

- $\langle A, \boxplus \rangle$ est un groupe commutatif ;
- \square est associative ;
- \square est distributive sur \boxplus .

Si \square est commutative, alors l'anneau est dit *commutatif*.

Si \square admet un élément neutre, l'anneau est dit *unitaire*.

Les éléments d'un anneau unitaire qui admettent un symétrique par rapport à \square sont dits *inversibles*. On note A^\times l'ensemble des éléments inversibles de A .

Définition 17 (Anneau)

Soit A un ensemble muni de deux lois \oplus et \otimes .

On dit que $\langle A, \otimes, \oplus \rangle$ est un anneau si, et seulement si :

- $\langle A, \otimes \rangle$ est un groupe commutatif ;
- \oplus est associative ;
- \oplus est distributive sur \otimes .

Si \otimes est commutative, alors l'anneau est dit *commutatif*.

Si \oplus admet un élément neutre, l'anneau est dit *unitaire*.

Les éléments d'un anneau unitaire qui admettent un symétrique par \otimes sont dits *inversibles*. On note A^* l'ensemble des éléments inversibles de A .

Définition 17 (Anneau)

Soit A un ensemble muni de deux lois \oplus et \otimes .

On dit que $\langle A, \otimes, \oplus \rangle$ est un anneau si, et seulement si :

- $\langle A, \otimes \rangle$ est un groupe commutatif ;
- \oplus est associative ;
- \oplus est distributive sur \otimes .

Si \otimes est commutative, alors l'anneau est dit *commutatif*.

Si \oplus admet un élément neutre, l'anneau est dit *unitaire*.

Les éléments d'un anneau unitaire qui admettent un symétrique par \oplus sont dits *inversibles*. On note A^* l'ensemble des éléments inversibles de A .

Définition 17 (Anneau)

Soit A un ensemble muni de deux lois \oplus et \otimes .

On dit que $\langle A, \otimes, \oplus \rangle$ est un anneau si, et seulement si :

- $\langle A, \otimes \rangle$ est un groupe commutatif ;
- \oplus est associative ;
- \oplus est distributive sur \otimes .

Si \otimes est commutative, alors l'anneau est dit *commutatif*.

Si \oplus admet un élément neutre, l'anneau est dit *unitaire*.

Les éléments d'un anneau unitaire qui admettent un symétrique par \oplus sont dits *inversibles*. On note A^* l'ensemble des éléments inversibles de A .

Définition 17 (Anneau)

Soit A un ensemble muni de deux lois \oplus et \otimes .

On dit que $\langle A, \otimes, \oplus \rangle$ est un anneau si, et seulement si :

- $\langle A, \otimes \rangle$ est un groupe commutatif ;
- \oplus est associative ;
- \oplus est distributive sur \otimes .

Si \otimes est commutative, alors l'anneau est dit *commutatif*.

Si \otimes admet un élément neutre, l'anneau est dit *unitaire*.

Les éléments d'un anneau unitaire qui admettent un symétrique par \otimes sont dits *inversibles*. On note A^* l'ensemble des éléments inversibles de A .

Définition 18 (Corps)

Soit \mathbb{K} un ensemble muni de deux LCI \boxplus et \boxdot . Le triplet $\langle \mathbb{K}, \boxplus, \boxdot \rangle$ possède une structure de **corps** si, et seulement si,

- $\langle \mathbb{K}, \boxplus, \boxdot \rangle$ a une structure d'anneau unitaire ;
- $\langle \mathbb{K} \setminus \{e_{\boxplus}\}, \boxdot \rangle$ a une structure de groupe.

Combien d'éléments a au minimum un corps ?

Définition 18 (Corps)

Soit \mathbb{K} un ensemble muni de deux LCI \boxplus et \boxdot . Le triplet $\langle \mathbb{K}, \boxplus, \boxdot \rangle$ possède une structure de **corps** si, et seulement si,

- $\langle \mathbb{K}, \boxplus, \boxdot \rangle$ a une structure d'anneau unitaire ;
- $\langle \mathbb{K} \setminus \{e_{\boxplus}\}, \boxdot \rangle$ a une structure de groupe.

Combien d'éléments a au minimum un corps ?

Définition 18 (Corps)

Soit \mathbb{K} un ensemble muni de deux LCI \oplus et \odot . Le triplet $\langle \mathbb{K}, \oplus, \odot \rangle$ possède une structure de **corps** si, et seulement si,

- $\langle \mathbb{K}, \oplus, \odot \rangle$ a une structure d'anneau unitaire ;
- $\langle \mathbb{K} \setminus \{e_{\oplus}\}, \odot \rangle$ a une structure de groupe.

Combien d'éléments a au minimum un corps ?

Définition 18 (Corps)

Soit \mathbb{K} un ensemble muni de deux LCI \oplus et \odot . Le triplet $\langle \mathbb{K}, \oplus, \odot \rangle$ possède une structure de **corps** si, et seulement si,

- $\langle \mathbb{K}, \oplus, \odot \rangle$ a une structure d'anneau unitaire ;
- $\langle \mathbb{K} \setminus \{e_{\oplus}\}, \odot \rangle$ a une structure de groupe.

Combien d'éléments a au minimum un corps ?

Définition 18 (Corps)

Soit \mathbb{K} un ensemble muni de deux LCI \oplus et \odot . Le triplet $\langle \mathbb{K}, \oplus, \odot \rangle$ possède une structure de **corps** si, et seulement si,

- $\langle \mathbb{K}, \oplus, \odot \rangle$ a une structure d'anneau unitaire ;
- $\langle \mathbb{K} \setminus \{e_{\oplus}\}, \odot \rangle$ a une structure de groupe.

Combien d'éléments a au minimum un corps ?

```
class (Eq a, Show a) => Num a where
  (+), (-), (*) :: a -> a -> a
  negate      :: a -> a
  abs, signum :: a -> a
  fromInteger :: Integer -> a
```

À quelle structure algébrique peut-on associer la classe Num ?

```
class (Eq a, Show a) => Num a where
  (+), (-), (*)  :: a -> a -> a
  negate        :: a -> a
  abs, signum   :: a -> a
  fromInteger   :: Integer -> a
```

À quelle structure algébrique peut-on associer la classe Num ?

```
class (Num a) => Fractional a where
  (/)      :: a -> a -> a
  recip    :: a -> a
  fromRational :: Rational -> a
```

À quelle structure algébrique peut-on associer la classe `Fractional`?

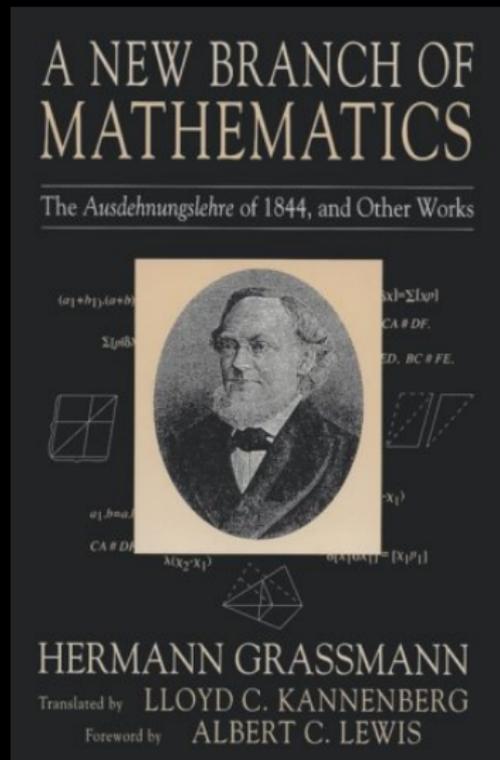
```
class (Num a) => Fractional a where
  (/)      :: a -> a -> a
  recip    :: a -> a
  fromRational :: Rational -> a
```

À quelle structure algébrique peut-on associer la classe `Fractional` ?

Sommaire

1 Loi de composition
2 Groupes

3 Anneaux et corps
4 Structure d'espace vectoriel



Hermann Graßmann (1809-1877)



Stefan Banach (1892-1945)



3 × Marilyn + Albert



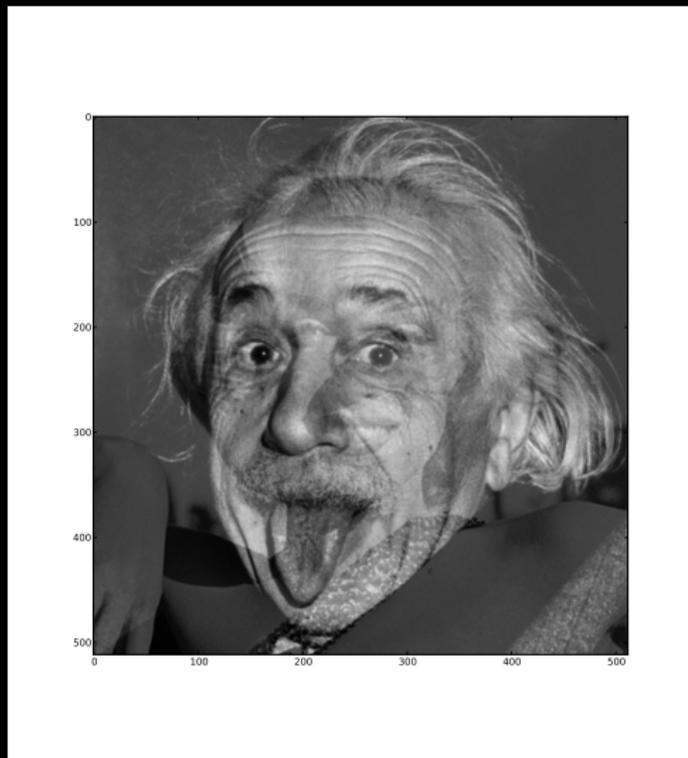
3 × Marylin + Albert



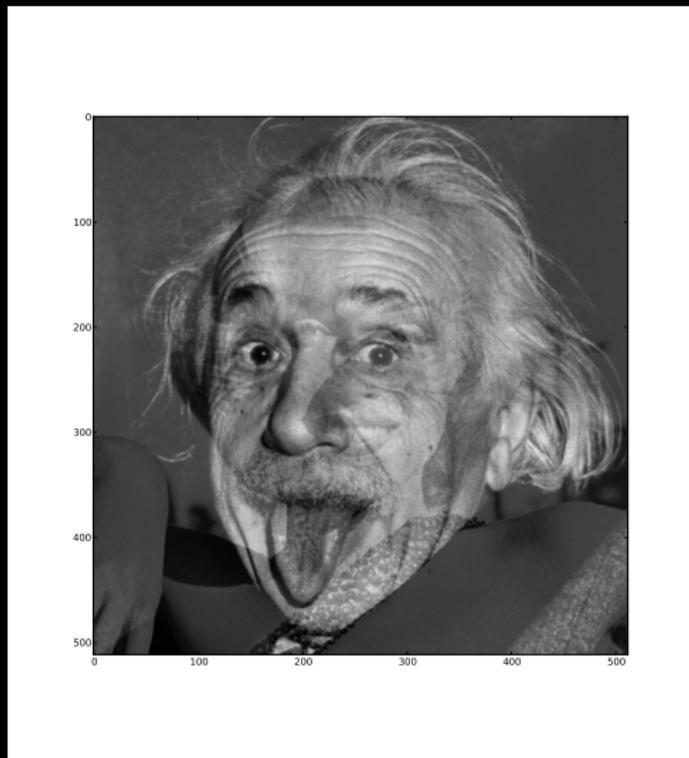
Marylin + Albert



Marylin + Albert



Marylin + 3 × Albert



Marylin + 3 × Albert

Définition 19 (\mathbb{K} -espace vectoriel)

Un \mathbb{K} -espace vectoriel V sur un corps commutatif $\langle \mathbb{K}, \oplus, \odot \rangle$ est un groupe abélien $\langle V, \dagger \rangle$ muni d'une loi de composition *externe* \cdot de $\mathbb{K} \otimes V$ dans V vérifiant les quatre axiomes suivant, λ et μ désignant des scalaires quelconques, \mathbf{u} et \mathbf{v} des vecteurs quelconques et 1_{\odot} l'élément neutre de la loi \odot sur \mathbb{K} :

$$(\lambda \oplus \mu) \cdot \mathbf{u} = \lambda \cdot \mathbf{u} \dagger \mu \cdot \mathbf{u} \quad (\text{distributivité vectorielle});$$

$$\lambda \cdot (\mathbf{u} \dagger \mathbf{v}) = \lambda \cdot \mathbf{u} \dagger \lambda \cdot \mathbf{v} \quad (\text{distributivité scalaire});$$

$$(\lambda \odot \mu) \cdot \mathbf{u} = \lambda \cdot (\mu \cdot \mathbf{u}) \quad (\text{associativité});$$

$$1_{\odot} \cdot \mathbf{u} = \mathbf{u} \quad (\text{axiome d'identité})$$

On dit que le corps \mathbb{K} *opère* sur le groupe $\langle V, \dagger \rangle$.

```
imshow(3 * marilyn + einstein, cmap = cm.gray)
```

Définition 19 (\mathbb{K} -espace vectoriel)

Un \mathbb{K} -espace vectoriel V sur un corps commutatif $\langle \mathbb{K}, \oplus, \odot \rangle$ est un groupe abélien $\langle V, \dagger \rangle$ muni d'une loi de composition *externe* \cdot de $\mathbb{K} \otimes V$ dans V vérifiant les quatre axiomes suivant, λ et μ désignant des scalaires quelconques, \mathbf{u} et \mathbf{v} des vecteurs quelconques et 1_{\odot} l'élément neutre de la loi \odot sur \mathbb{K} :

$$(\lambda \oplus \mu) \cdot \mathbf{u} = \lambda \cdot \mathbf{u} \dagger \mu \cdot \mathbf{u} \quad (\text{distributivité vectorielle});$$

$$\lambda \cdot (\mathbf{u} \dagger \mathbf{v}) = \lambda \cdot \mathbf{u} \dagger \lambda \cdot \mathbf{v} \quad (\text{distributivité scalaire});$$

$$(\lambda \odot \mu) \cdot \mathbf{u} = \lambda \cdot (\mu \cdot \mathbf{u}) \quad (\text{associativité});$$

$$1_{\odot} \cdot \mathbf{u} = \mathbf{u} \quad (\text{axiome d'identité})$$

On dit que le corps \mathbb{K} *opère* sur le groupe $\langle V, \dagger \rangle$.

```
imshow(3 * marilyn + einstein, cmap = cm.gray)
```

$$\langle b_1, b_2, b_3 \rangle \dagger \langle b'_1, b'_2, b'_3 \rangle = \langle b_1 \oplus b'_1, b_2 \oplus b'_2, b_3 \oplus b'_3 \rangle$$

$$(\cdot) : \begin{array}{ccc} \mathbb{F}_2 \otimes T & \rightarrow & T \\ \langle \lambda, \langle b_1, b_2, b_3 \rangle \rangle & \mapsto & \langle \lambda \odot b_1, \lambda \odot b_2, \lambda \odot b_3 \rangle \end{array}$$

$$\langle b_1, b_2, b_3 \rangle \dagger \langle b'_1, b'_2, b'_3 \rangle = \langle b_1 \oplus b'_1, b_2 \oplus b'_2, b_3 \oplus b'_3 \rangle$$

$$(\cdot) : \begin{array}{ccc} \mathbb{F}_2 \otimes T & \rightarrow & T \\ \langle \lambda, \langle b_1, b_2, b_3 \rangle \rangle & \mapsto & \langle \lambda \odot b_1, \lambda \odot b_2, \lambda \odot b_3 \rangle \end{array}$$

```
data BoolInt = 0 | 1 deriving(Show,Read,Eq)

type BitChaine = [BoolInt]

bPlus :: BoolInt -> BoolInt -> BoolInt
bPlus  b1      b2
  | b1 == b2    = 0
  | otherwise   = 1

bFois :: BoolInt -> BoolInt -> BoolInt
bFois  1      1    = 1
bFois  _      _    = 0

cPlus :: BitChaine -> BitChaine -> BitChaine
cPlus  c1      c2   = zipWith bPlus c1 c2

prodExt :: BoolInt -> BitChaine -> BitChaine
prodExt  b      c   = map (\x -> bFois b x) c
```

```
*Main> bPlus 0 I
I
*Main> cPlus [0,0,I] [I,0,I]
[I,0,0]
*Main> prodExt I [0,0,I]
[0,0,I]
*Main> prodExt 0 [0,0,I]
[0,0,0]
```

```
lesBits = [0,1]
```

```
lesTrios = [[x,y,z] | x <- lesBits, y <- lesBits, z <- lesBits]
```

```
and [prodExt (bPlus b1 b2) t == cPlus (prodExt b1 t) (prodExt b2 t)  
    | b1 <- lesBits, b2 <- lesBits, t <- lesTrios ]
```

Définition 20 (Combinaison linéaire de vecteurs)

Soit $\langle \mathbb{K}, \oplus, \odot \rangle$ un corps opérant sur le groupe $\langle V, \dagger \rangle$ pour former un espace vectoriel de produit externe \bullet .

Soit $\langle \mathbf{u}_0, \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_p \rangle$ une famille de vecteurs de V .

Un vecteur \mathbf{v} de V est une combinaison linéaire de la famille des $\langle \mathbf{u}_i \rangle_{0 \leq i \leq p}$ si, et seulement si, il existe une famille $\langle \lambda_0, \lambda_1, \dots, \lambda_p \rangle$ de scalaires de \mathbb{K} vérifiant :

$$\mathbf{v} = \bigdagger_{i=0}^{i=p} \lambda_i \bullet \mathbf{u}_i = \lambda_0 \bullet \mathbf{u}_0 \dagger \lambda_1 \bullet \mathbf{u}_1 \dagger \dots \dagger \lambda_p \bullet \mathbf{u}_p$$

L'ensemble de ces combinaisons linéaires est noté :

$$\mathcal{Vect}\{\mathbf{u}_0, \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_p\}$$

```
u = [0,I,I]
v = [I,0,I]
vect = [cPlus (prodExt b1 u) (prodExt b2 v) | b1 <- lesBits, b2 <-
  lesBits]
```

```
*Main> vect
[[0,0,0],[I,0,I],[0,I,I],[I,I,0]]
```

```
u = [0,I,I]
v = [I,0,I]
vect = [cPlus (prodExt b1 u) (prodExt b2 v) | b1 <- lesBits, b2 <-
        lesBits]
```

```
*Main> vect
[[0,0,0],[I,0,I],[0,I,I],[I,I,0]]
```

Définition 21 (Sev)

Soit $\langle \mathbb{K}, \oplus, \odot \rangle$ un corps opérant sur le groupe $\langle V, \dagger \rangle$ pour former un espace vectoriel de produit externe \bullet .

Soit W un sous-ensemble de V .

Si, muni des mêmes opérations que V , W a une structure de \mathbb{K} -espace vectoriel, alors on dit que W est un **sous-espace vectoriel** de V .

Théorème 22 (Caractérisation (1) des sous-espaces vectoriels)

Soit $\langle \mathbb{K}, \oplus, \odot \rangle$ un corps opérant sur le groupe $\langle V, \dagger \rangle$ pour former un espace vectoriel de produit externe \bullet .

Soit W un sous-ensemble de V .

W est un sous-espace vectoriel (sev) de V si, et seulement si :

- $W \neq \emptyset$
- $(\forall u)(\forall v)(\langle u, v \rangle \in W^2 \rightarrow u \dagger v \in W)$
- $(\forall \lambda)(\forall u)(\langle \lambda, u \rangle \in \mathbb{K} \otimes W \rightarrow \lambda \bullet u \in W)$

Théorème 22 (Caractérisation (1) des sous-espaces vectoriels)

Soit $\langle \mathbb{K}, \oplus, \odot \rangle$ un corps opérant sur le groupe $\langle V, \dagger \rangle$ pour former un espace vectoriel de produit externe \bullet .

Soit W un sous-ensemble de V .

W est un sous-espace vectoriel (sev) de V si, et seulement si :

- $W \neq \emptyset$
- $(\forall \mathbf{u})(\forall \mathbf{v})(\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle \in W^2 \rightarrow \mathbf{u} \dagger \mathbf{v} \in W)$
- $(\forall \lambda)(\forall \mathbf{u})(\langle \lambda, \mathbf{u} \rangle \in \mathbb{K} \otimes W \rightarrow \lambda \bullet \mathbf{u} \in W)$

Théorème 22 (Caractérisation (1) des sous-espaces vectoriels)

Soit $\langle \mathbb{K}, \oplus, \odot \rangle$ un corps opérant sur le groupe $\langle V, \dagger \rangle$ pour former un espace vectoriel de produit externe \bullet .

Soit W un sous-ensemble de V .

W est un sous-espace vectoriel (sev) de V si, et seulement si :

- $W \neq \emptyset$
- $(\forall \mathbf{u})(\forall \mathbf{v})(\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle \in W^2 \rightarrow \mathbf{u} \dagger \mathbf{v} \in W)$
- $(\forall \lambda)(\forall \mathbf{u})(\langle \lambda, \mathbf{u} \rangle \in \mathbb{K} \otimes W \rightarrow \lambda \bullet \mathbf{u} \in W)$

Théorème 22 (Caractérisation (1) des sous-espaces vectoriels)

Soit $\langle \mathbb{K}, \oplus, \odot \rangle$ un corps opérant sur le groupe $\langle V, \dagger \rangle$ pour former un espace vectoriel de produit externe \bullet .

Soit W un sous-ensemble de V .

W est un sous-espace vectoriel (sev) de V si, et seulement si :

- $W \neq \emptyset$
- $(\forall \mathbf{u})(\forall \mathbf{v})(\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle \in W^2 \rightarrow \mathbf{u} \dagger \mathbf{v} \in W)$
- $(\forall \lambda)(\forall \mathbf{u})(\langle \lambda, \mathbf{u} \rangle \in \mathbb{K} \otimes W \rightarrow \lambda \bullet \mathbf{u} \in W)$

Théorème 23 (Caractérisation (2) des sous-espaces vectoriels)

Soit $\langle \mathbb{K}, \oplus, \odot \rangle$ un corps opérant sur le groupe $\langle V, \dagger \rangle$ pour former un espace vectoriel de produit externe \bullet .

Soit W un sous-ensemble de V .

W est un sous-espace vectoriel (sev) de V si, et seulement si :

- $0 \in W$
- $(\forall \lambda)(\forall u)(\forall v)(\langle \lambda, u, v \rangle \in \mathbb{K} \otimes W \otimes W \rightarrow u \dagger \lambda \bullet v \in W)$

Théorème 23 (Caractérisation (2) des sous-espaces vectoriels)

Soit $\langle \mathbb{K}, \oplus, \odot \rangle$ un corps opérant sur le groupe $\langle V, \dagger \rangle$ pour former un espace vectoriel de produit externe \bullet .

Soit W un sous-ensemble de V .

W est un sous-espace vectoriel (sev) de V si, et seulement si :

- $\mathbf{0} \in W$
- $(\forall \lambda)(\forall u)(\forall v)(\langle \lambda, u, v \rangle \in \mathbb{K} \otimes W \otimes W \rightarrow u \dagger \lambda \bullet v \in W)$

Théorème 23 (Caractérisation (2) des sous-espaces vectoriels)

Soit $\langle \mathbb{K}, \oplus, \odot \rangle$ un corps opérant sur le groupe $\langle V, \dagger \rangle$ pour former un espace vectoriel de produit externe \bullet .

Soit W un sous-ensemble de V .

W est un sous-espace vectoriel (sev) de V si, et seulement si :

- $\mathbf{0} \in W$
- $(\forall \lambda)(\forall \mathbf{u})(\forall \mathbf{v})(\langle \lambda, \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle \in \mathbb{K} \otimes W \otimes W \rightarrow \mathbf{u} \dagger \lambda \bullet \mathbf{v} \in W)$