

# Activité de recherche n°1 - L'approximation de $\pi$ d'Archimède - 2<sup>nde</sup> 4

## I Dodécagone

À partir de l'hexagone régulier ABCDEF inscrit dans le cercle de rayon 1 et de centre O que nous avons étudié précédemment, nous voudrions tracer un polygone inscrit à 12 côtés (dodécagone) pour avoir un peu plus de précision.

Commencez d'abord par zoomer sur le triangle AOB.

Le nouveau sommet  $A'$  du dodécagone est bien sûr sur le cercle et nous le choisissons tel que  $A'A = A'B$  : pourquoi ?

Que représente la droite  $(OA')$  pour le segment  $[AB]$  ? Pourquoi ?

La droite  $(OA')$  coupe la droite  $[AB]$  en I : que pouvez-vous dire sur I ?

Calculez les distances OI puis  $IA'$  puis  $AA'$  puis le périmètre du dodécagone.

Quelle nouvelle valeur approchée de  $\pi$  obtient-on ?

## II Tétraicosagone

On double encore le nombre de côtés. Zoomez comme tout à l'heure sur le triangle  $OAA'$  et essayez de vous inspirer de la méthode que nous venons d'employer pour calculer le périmètre du tétraicosagone. On appellera J le milieu de  $[AA']$ .

## III 96 côtés... et plus

### a. Un vieux théorème

Reprenez la figure du dodécagone en traçant le cercle en entier et en rajoutant le point K, milieu de  $[BA']$ .

Notons  $A_d$  le point diamétralement opposé à  $A'$ .

Que pensez-vous des segments  $[OK]$  et  $[A_dB]$  ?

### b. Un nouveau théorème

On considère un triangle TRI rectangle en R et H le pied de la hauteur issue de R.

Combien de triangles rectangles sont maintenant dessinés sur la figure ?

Appliquez le théorème de Pythagore à chacun de ces triangles.

On voudrait montrer que  $TR^2 = TH \times TI$ .

Dans une des trois équations écrites grâce au théorème de Pythagore, isolez  $TR^2$  à gauche puis débrouillez-vous avec les deux autres équations pour n'avoir que des TH et des TI à droite.

Retournez vers notre cercle et essayez de montrer que  $OJ = \sqrt{\frac{1+OI}{2}}$ .

### c. Un cerf-volant

Un cerf-volant, c'est un quadrilatère non croisé dont les diagonales sont perpendiculaires.

Soit ABCD un cerf-volant. Calculez l'aire de ABCD de deux manières différentes.

Revenez au cercle. Trouvez un cerf-volant caché dans la figure. Calculez son aire de deux manières différentes pour montrer que  $AA' = \frac{AB}{2OJ}$ .

### d. Héritage

On suppose connus OI et AB : comment calculer OJ et AA' ?

En quoi cela peut nous aider à continuer à nous approcher du cercle ?

### e. Un ordinateur

Tout ça nous demande beaucoup de calculs or un ordinateur sait calculer donc nous allons lui laisser faire la sale besogne. Le problème, c'est qu'un ordinateur est stupide : il faut lui expliquer précisément quels calculs il doit effectuer.

Appelons l'étape 0 le cas étudié avec l'hexagone, l'étape 1 le cas du dodécagone, l'étape 2 le cas du tétraicosagone, etc.

*Pour mémoire, voici une petite approximation de  $\pi$  que vous apprendrez par cœur :*

$\pi \approx 3.1415926535897932384626433832795028841971693993751058209749445923078164062862089986280348253421170679821480865132823066470938446095505822317253594081284811174502841027019385211055596446229489549303819644288109756659334461284756482337867831652712019091456485669234603486104543266482133936072602491412737245870066063155881748815209209628292540917153643678925903600113305305488204665213841469519415116094330572703657595919530921861173819326117931051185480744623799627495673518857527248912279381830119491298336733624406566430860213949463952247371907021798609437027705392171762931767523846748184676694051320005681271452635608277857713427577896091736371787214684409012249534301465495853710507922796892589235420199561121290219608640344181598136297747713099605187072113499999983729780499510597317328160963185950244594553469083026425223082533446850352619311881710100031378387528865875332083814206171776691473035982534904287554687311595628638823537875937519577818577805321712268066130019278766111959092164201989380952572010654858632788659361533818279682303019520353018529689957736225994138912497217752834791315155748572424541506959508295331168617278558890750983817546374649393192550604009277016711390098$

Nous venons de voir comment, connaissant les dimensions des côtés et la distance du centre au côté à une certaine étape, nous pouvons calculer les dimensions des côtés et la distance du centre au côté à l'étape suivante.

Appelons  $c(n)$  la longueur du côté du polygone de l'étape  $n$  et  $d(n)$  la distance de O à un côté du polygone de l'étape  $n$ .

Que valent  $c(0)$  et  $d(0)$  ?

Combien le polygone de l'étape  $n$  a-t-il de côtés ?

Calculez  $d(n+1)$  en fonction de  $d(n)$  puis  $c(n+1)$  en fonction de  $c(n)$  et de  $d(n+1)$ .

Voici à l'aide de OCAML un algorithme malin qui permet de calculer  $d(n)$  à n'importe quelle étape  $n$  :

```
# let rec d(n)=
  if n=0 then 0.5*.sqrt(3.)
  else sqrt(0.5*.(1.+d(n-1)));;
```

Comment dit-on carré en anglais ? Et racine ? À votre avis, à quoi correspond la commande `sqrt`.

À vous de trouver un programme pour calculer  $c(n)$  puis pour donner une valeur approchée par défaut de  $\pi$ ...